



مركز أبوظبي للأنظمة الإلكترونية والمعلومات
Abu Dhabi Systems & Information Centre

بيان صحفي

بحضور السفير الأميركي والخبيلي ومديري المناطق التعليمية بالإمارة "مركز أبوظبي للأنظمة الإلكترونية والمعلومات" يطلق مسابقة "تخيلونا" المدرسية

المنصوري: "تخيلونا" نواة لبرنامج تعليمي لرفع مستوى المعرفة وإعداد جيل قادر على استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصال

أبوظبي، 14 مارس، 2010

أطلق مركز أبوظبي للأنظمة الإلكترونية والمعلومات، صباح الأحد 14 مارس 2010 بفندق قصر الإمارات، مسابقة "تخيلونا"، بشراكة مع مجلس أبوظبي للتعليم، وبالتعاون مع شركة مايكروسوفت الخليج، وبحضور السفير الأميركي في الإمارات ريتشارد أوسلون، ومدراء المناطق التعليمية الثلاث أبوظبي والعين والغربية، وما يقرب من مائة من ممثلي المدارس التابعة لتلك المناطق، ضمن جهود المركز المتواصلة لنشر وتنقيف مختلف شرائح مجتمع الإمارة – وخاصة طلاب المدارس – بأهمية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات، في بناء مجتمع مبني على المعرفة، يتمتع أفرادهم بمهارات عالية لاستخدام التقنيات الحديثة، وتحويل الأفكار إلى واقع يتم من خلاله ابتكار الحلول للعديد من المشكلات، وتسهيل التواصل والمشاركة في جميع المجالات.

والمسابقة التقنية هي الأولى من نوعها في الدولة، وسيتم تنظيمها سنوياً على مستوى المناطق التعليمية الثلاث (أبوظبي – العين – الغربية)، ويعكس شعار "تطوير العملية التعليمية" الهدف من الدورة الأولى، وهو إبراز طلاب المرحلة الثانوية مهاراتهم وتخييلاتهم وإبداعاتهم، عن طريق استخدام البرامج المتخصصة للتصميم والتصوير، ليضاهوا نظراءهم على مستوى العالم.

وقال راشد لاجح المنصوري مدير عام مركز أبوظبي للأنظمة الإلكترونية والمعلومات: "نحتفل معاً اليوم بإطلاق مسابقة "تخيلونا" التي يتم تنظيمها في إطار جهود حكومة أبوظبي لرفع مستوى المعرفة الإلكترونية، حيث نعمل في مركز أبوظبي للأنظمة الإلكترونية والمعلومات، من خلال مثل هذه المبادرات على سد الفجوة الرقمية، وتحسين قدرات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات، وكيفية الوصول إليها والمهارات التي تتطلبها. ونعمل على خلق مبادرات جديدة وملائمة لكل شرائح المجتمع، وذلك مع شركائنا الاستراتيجيين كمجلس أبوظبي للتعليم وشركة مايكروسوفت الخليج في هذه المبادرة".

وأضاف سعادته "تأتي هذه المسابقة كباكورة ثمار اتفاقية الخدمات والأعمال، ومذكرة التفاهم التي تم توقيعها مؤخراً بين مركز أبوظبي للأنظمة الإلكترونية والمعلومات وشركة مايكروسوفت بهدف توظيف إمكانيات التعليم الابتكاري، وتطوير المهارات التقنية لطلبة مدارس أبوظبي".

وأكد المنصوري أن "مثل هذه المسابقات، التي سيتم تنظيمها سنوياً بالشراكة مع مجلس أبوظبي للتعليم، تكتسب أهمية بالغة ضمن استراتيجية حكومة أبوظبي الإلكترونية لاكتشاف وتحفيز المبدعين من طلبة مدارس أبوظبي الثانوية ليكونوا عوناً لنا في مواجهة التحديات التي تواجهنا في مرحلة التحول إلى الاقتصاد القائم على المعرفة. كما تشكل المسابقة المبتكرة في طريقتها ومحتواها نواة لبرنامج تعليمي يهدف لرفع مستوى المعرفة الرقمية وإعداد جيل جديد قادر على التعامل مع تكنولوجيا المعلومات والاتصال، وعن طريق هذا الجيل الواعد، يمكننا تحويل اللا يمكن إلى واقع ملموس من خلال ابتكارات تترك أثراً



مركز أبوظبي للأنظمة الإلكترونية والمعلومات
Abu Dhabi Systems & Information Centre

بالغاً في حياتنا اليومية، وتنتشر روح الأعمال التي نأمل أن تتم ترجمتها إلى مشروعات كبرى تسهم في نهضة أبوظبي وتحقق أهداف قيادتنا الرشيدة".

من جانبه ذكر معالي الدكتور مغير خميس الخبيلي، مدير عام مجلس أبوظبي للتعليم "أن التعليم يمثل أداة تمكين لدعم جهود إمارة أبوظبي في تحقيق رؤيتها الاقتصادية 2030، الرامية إلى الانتقال نحو مجتمع المعرفة، ومواصلة العمل للارتقاء بمستوى خدماتنا التعليمية، وذلك لإتاحة الفرصة للمواطنين والمقيمين على أرض الإمارة، لاستخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصال في مجالات حياتهم اليومية، كما أن المجلس يضع في الاعتبار أربعة أولويات فيما يخص التعليم الأساسي وهي: تخريج طلبة على المستوى العالمي، وتوفير فرصة تعليم لكل طالب يعيش على أرض أبوظبي، وإيجاد قطاع تعليمي خاص ملتزم بتحقيق معايير المجلس وبرسوم معقولة، بالإضافة إلى التركيز على تعزيز الهوية الوطنية لدولة الإمارات العربية المتحدة في البيئة التعليمية".

وأضاف الخبيلي "أننا نسعى جاهدين نحو تأهيل جيل من قادة المستقبل من خلال الارتقاء بقدراتهم في حل المسائل والتفكير الإبداعي الخلاق، والبحث العلمي، والعمل الجماعي، والبعد عن النمط التقليدي للتعليم، الذي يركز على الكتاب كمصدر وحيد للمعرفة، ونحن سعداء بشراكتنا مع مركز أبوظبي للأنظمة الإلكترونية والمعلومات، وبالتعاون مع شركة "مايكروسوفت الخليج" لنخوض خطوات للأمام لتوظيف التكنولوجيا لتحقيق التنمية الاجتماعية من خلال ما نتيجته مسابقة "تخيلونا" من فرص لطلبة المرحلة الثانوية لاختيار وتطوير مجموعة واسعة من المهارات والإمكانيات الكامنة لديهم والاستفادة منها في تصميم المواقع الإلكترونية وإعداد الأفلام الرقمية وكذلك التصميم الجرافيكي. ونتطلع إلى إبداعات أبنائنا في إيجاد فرص لمواجهة التحديات في العالم من حولنا".

أما شربل فاخوري المدير الإقليمي لمايكروسوفت الخليج فقال "إن مسابقة "تخيلونا" تهدف لتحفيز روح الإبداع لإعداد قادة التكنولوجيا المستقبليين، فعندما تجتمع القوة التقنية مع إمكانيات جيل الشباب تنتج مجموعة أفكار لا محدودة، تسهم في تحسين نوعية الحياة لدى الملايين من البشر حول العالم، كما يعكس إطلاق مسابقة "تخيلونا" التزام شركة مايكروسوفت طويل الأمد بالتعاون مع مؤسسات أكاديمية بهدف الاسهام في التنمية الاقتصادية والاجتماعية، تعمل على تحقيق رؤية أبوظبي التي تتمثل في استخدام التقنية للنهوض بالتعليم، وتطوير المهارات التكنولوجية والمعلومات لإعداد مواطنين قادرين على المنافسة في الاقتصاد العالمي".

تجدر الإشارة إلى أن مسابقة "تخيلونا" التي تدعمها أيضاً شركتنا "أيسر" و"لينوفو" خاصة بالفئات العمرية بين 16-18 عاماً، ويتم تقسيم الطلبة إلى فرق تتكون كل منها من ثلاثة إلى أربعة طلاب في أي فئة من الفئات الرئيسية الثلاث.

الفئة الأولى خاصة بتصميم المواقع الإلكترونية حيث سنقوم الفرق المشاركة بتصميم وتطوير مواقع إلكترونية بلغة "اتش تي ام ال" عن طريق استخدام برنامج تصميم المواقع من مايكروسوفت Microsoft Expression Web. والفئة الثانية تختص بإعداد فيلم فيديو رقمي قصير تتراوح مدته بين 5-10 دقائق باستخدام برنامج مايكروسوفت Window Live Movie Maker. أما الفئة الثالثة سنقوم الفرق المشاركة فيها بتصميم ملصق أصلي باستخدام برنامج التصميم Microsoft Expression Design.

وبعد عملية تسجيل الطلبة سيتم تدريب الأساتذة من خلال عقد ثلاث دورات في أبوظبي والغربية والعين، وسيتم منح الفرق مهلة زمنية لتقديم مقترحاتهم، ويتم جمعها واختيار أبرز الأعمال منها لترشيحها للمرحلة النهائية، وفي الحفل الختامي سيشرح الطلبة أعمالهم لتعميم الفائدة لجميع الحاضرين، وبعد ذلك سيتم اختيار ثلاثة أعمال لنيل جوائز المسابقة التي تتضمن حوافز تشجيعية للفائزين ومدرسيهم.